World War Zero

Руководство Пользователя

СОДЕРЖАНИЕ

1. Сюжет 3
2. Системные требования 3
3. Новая игра 4
4. Интерфейс 4
5. Передвижение 6
6. Интерактивное окружение 6
7. Подсказки для опытных бойцов 7
8. РНТ 7
9. Переносная рация 8
10. Персонажи игры 9
11. Оружие 11
12. Совершенно секретно 15
13. Техническая поддержка 16
14. Авторы 17

СЮЖЕТ

На дворе 1964 год. Война идет уже пятьдесят лет...

Вскоре после Октябрьской революции власть в России захватил безумный барон Югенберг, вознамерившийся создать Азиатскую империю. Чтобы хоть как-то противостоять восточной угрозе, западные страны объединились в Федерацию Западных Республик. Война затянулась на пятьдесят лет. Чтобы финансировать гонку вооружений и привлекать добровольцев, ФЗР выставила свою армию на биржу...

Вы — лейтенант армии ФЗР Джеймс Андерсон. Вам предстоит проникнуть в тыл врага и уничтожить его новейшие разработки в области военных технологий. В вашем распоряжении окажется обширный арсенал разнообразного оружия. Научитесь им пользоваться и узнайте сильные и слабые стороны ваших врагов, чтобы предотвратить мировую катастрофу.

Вам предстоит выполнить шестнадцать сложных миссий и преодолеть сопротивление врагов, каждый из которых обладает уникальной техникой ведения боя.

После пятидесяти лет войны мир кажется недостижимой мечтой. Вся надежда только на вас!

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные:

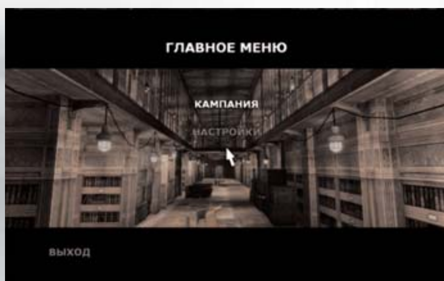
Операционная система: Windows 98
Процессор: Pentium 1 Ггц
Оперативная память: 128 Мб
Видеокарта: GeForce 3
Место на диске: 1,5 Гб

Рекомендуемые:

Операционная система: Windows XP
Процессор: Pentium 2 Ггц
Оперативная память: 256 Мб
Видеокарта: GeForce 4 Ti или лучше
Место на диске: 1,5 Гб

НОВАЯ ИГРА

Чтобы начать новую игру, выберите опцию «Кампания» в главном меню. Затем выберите строку «Новая игра».



Выберите уровень сложности игры: «Новичок», «Солдат» или «Камикадзе».

— ***Новичок:*** высокая точность стрельбы, максимальный урон. За провал миссий не начисляются штрафы. Аптечки успешно восстанавливают здоровье. Враги не ждут вашего появления и наносят вам меньший урон.

— ***Солдат:*** этот уровень сложности рекомендуется игрокам, знакомым с принципами управления в шутерах от первого лица. Точность стрельбы достаточно высокая, но дальность и урон несколько ниже, чем на уровне сложности «Новичок».

— ***Камикадзе:*** точность стрельбы зависит только от игрока, враги ждут вашего появления и не знают промаха. Этот уровень сложности рекомендуется для игроков, уже прошедших игру в режиме сложности «Солдат».

В ходе игры вы сможете сохраняться только у РНТ — Русско-немецкого терминала. О том, что такое РНТ, будет рассказано подробнее в отдельной главе.

ИНТЕРФЕЙС

Индикатор здоровья

Фигурка солдата в левом нижнем углу экрана показывает здоровье Джеймса. Когда Джеймс получает ранение, его здоровье уменьшается. Если фигурка станет полностью прозрачной, Джеймс умрет. Вам придется загрузить сохраненную игру или начать миссию заново.



Основное оружие
Большой значок оружия справа от фигурки солдата показывает, какое оружие находится у Джеймса в руках. Вы можете просмотреть весь арсенал Джеймса с помощью соответствующих «горячих клавиш» и сменить оружие на любое другое из имеющихся.

Дополнительное оружие
Значок меньшего размера справа от фигурки солдата показывает дополнительное оружие, находящееся у Джеймса под рукой. Вы можете быстро переключаться между основным и дополнительным оружием с помощью соответствующей «горячей клавиши».

Патроны
Цифры под значком основного оружия показывают количество патронов в обойме / общее количество патронов.

Патроны в обойме
Если количество патронов в обойме падает до нуля, вам необходимо перезарядить оружие. Отпустите кнопку стрельбы, чтобы оружие перезарядилось автоматически. Вы также можете в любой момент нажать клавишу перезарядки, чтобы перезарядить оружие вручную.

Общее количество патронов
Если у вас не осталось патронов для данного типа оружия, вы не сможете из него стрелять, пока не найдете патроны.

Трофеи
Если Джеймс находит на поле боя новое оружие, патроны или аптечку, над фигуркой солдата на несколько секунд появляется значок взятого трофея. Если Джеймсу не нужен этот предмет (например, при полном здоровье аптечка бесполезна), значок окрашивается в красный цвет, а предмет остается лежать на месте.

Бой

Значок прицела
— стандартный значок
— значок прицела из снайперской винтовки
— значок прицела для гранат

Огонь по союзникам
При наведении прицела на союзника вы увидите ярко-зеленую точку. Вы можете попробовать выстрелить в союзника, но за предательством последует немедленное возмездие.

Переносная рация
Сообщения, полученные по рации, отображаются в верхней части экрана. Голосовое сообщение дублируется текстовым. Вы всегда можете просмотреть последнее сообщение с помощью клавиши Tab.

Пейджер
Сообщения, которые вы получаете на пейджер, выводятся на зеленом поле вверху экрана. Новое сообщение сопровождается звуковым сигналом. Вы всегда можете просмотреть последнее сообщение с помощью клавиши Tab.

Субтитры
Реплики людей, с которыми Джеймс будет общаться напрямую, выводятся в верхней части экрана. Субтитры к роликам отображаются в нижней части экрана.

Шкала состояния стационарного оружия
Когда Джеймс встает за стационарное оружие, справа от фигурки солдата появляется шкала состояния этого оружия. Все стационарное оружие в игре — как вражеское, так и захваченное вами — можно уничтожить. Следите за шкалой: если вы окажетесь рядом с оружием в момент взрыва, то сильно пострадаете.

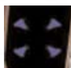
Урон
Когда вас задевает пулей, края экрана окутываются красноватым туманом. Капли крови помогут вам определить направление выстрелов.

ПЕРЕДВИЖЕНИЕ

Джеймс умеет *бегать*, *ходить выпрямившись* и *пригнувшись*, *ползать по-пластунски* и *прыгать*.

По умолчанию основным режимом передвижения является бег, но при необходимости вы можете переключиться в любой другой режим. Джеймс будет двигаться медленнее, тише и незаметнее, а его меткость повысится. Точность при стрельбе на бегу заметно ниже, чем при ходьбе.

ИНТЕРАКТИВНОЕ ОКРУЖЕНИЕ



В мире World War Zero существует несколько типов объектов, с которыми Джеймс может взаимодействовать. Это кнопки, рубильники, стационарное оружие и т.п. При приближении к объекту, с которым возможно взаимодействие, вы увидите пульсирующий синий значок. Нажмите кнопку действия (по умолчанию ENTER), чтобы встать за пулемет, нажать кнопку или подключиться к терминалу.

Некоторые объекты можно уничтожать — например, вентиляционные решетки или лампочки. В игре существует ряд локаций, на которых уничтожение того или иного объекта открывает доступ в секретное помещение или дает тактическое преимущество.

ПОДСКАЗКИ ДЛЯ ОПЫТНЫХ БОЙЦОВ

Уязвимые места

Урон, наносимый противнику, зависит от того места, куда пришелся выстрел. Ранение в торс гораздо серьезнее ранения в руку, а точный выстрел в голову почти наверняка убьет врага наповал.

Гранаты

В игре существует несколько видов гранат. С их помощью можно уничтожать или блокировать целые группы противников. Чтобы размахнуться и бросить гранату как можно дальше, удерживайте клавишу броска.

Танковые орудия

Обездвижив танк, вы можете залезть внутрь и открыть огонь из танкового орудия. Подойдите к танку и нажмите кнопку действия (по умолчанию ENTER), когда появится синий пульсирующий значок. Если танк получил сильные повреждения, система ведения огня также будет повреждена. Современные танки противника оборудованы специальной системой задраивания люка при обездвиживании, поэтому эти танки также будут для вас бесполезны.

РНТ



Чтобы подключиться к РНТ, подойдите к терминалу, дождитесь появления пульсирующего значка и нажмите кнопку действия (по умолчанию ENTER).



Русско-немецкий терминал — это наиболее распространенное средство массовой информации образца 1964 года. Этим средством пропаганды и коммуникации широко пользуются как ФЗР, так и Азиатская империя. Разведчики никогда не упускают возможности подключиться к вражескому терминалу, чтобы получить новейшие сведения о военных разработках врага.

С помощью РНТ вы можете:

— *посмотреть новости из стана врага*
— *посмотреть цели миссии*
— *проверить ваши акции*
— *сохранить игру*
— *загрузить игру*

В конце каждой миссии происходит автоматическое подключение к терминалу, позволяющее вам сохранить игру и посмотреть результаты миссии.

Новости

Если в этот день по РНТ показывают видео репортаж, вы сможете его посмотреть. Из этих репортажей можно вычленить много полезной информации о противнике.

Цели

Здесь вы можете узнать о целях текущей миссии.

Ваши акции

В этом мире солдаты — товар, и ваши акции — это ваш рейтинг на бирже войны. По мере того, как вы продвигаетесь по игре и набираете известность, ваши акции будут расти. Учтите — если вы будете проваливать миссию за миссией и то и дело получать серьезные ранения, ваши акции заметно понизятся.

Сохранить

РНТ — единственный способ сохранить игру в ходе миссии. Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы перейти на экран сохранения.

Выберите слот для сохранения игры. Сохраните игру, затем вернитесь в основное меню РНТ и продолжайте игру.

Загрузить

Загрузка игры происходит точно так же, как сохранение. Если вы не сохранили игру непосредственно перед тем, как загружать другую, вас попросят подтвердить свой выбор.

ПЕРЕНОСНАЯ РАЦИЯ

Переносная рация — это мини-приемник, позволяющий разведчикам поддерживать связь со штабом.

Приемник крепится на ухо, оставляя руки бойца свободными. Эта инновационная технология была разработана сразу после Великой Депрессии 1957 года и помогла стабилизировать ситуацию на рынке. Переносная рация отлично показывает себя на фронтах всего мира. Она позволяет бойцам получать важнейшие сведения из штаба прямо на полях сражений.

Сеанс связи по рации происходит автоматически. Если старшим офицерам (Сесиль Ньюкасл и полковнику Митчеллу) требуется вам что-либо сообщить, дать совет или отдать приказ, они сами с вами связываются. Информация, которую они сообщают, принципиально важна для успешного выполнения миссии. Внимательно слушайте их сообщения и смело полагайтесь на их сведения.

ПЕРСОНАЖИ ИГРЫ

Союзники

Джеймс Андерсон
Джеймс Андерсон родился в 1924 году. Он никогда не видел своих родителей, без вести пропавших на фронте. В 19 лет он записался в армию добровольцем и быстро поднялся по служебной лестнице до лейтенантского чина. За двадцать лет войны его имя успело войти в легенды. Им движут жажда жизни и надежда на то, что ему удастся положить конец этой ненавистной войне...

Сесиль Ньюкасл
В свои 36 лет Сесиль достигла чина капитана элитных разведывательных войск. Она — непосредственная начальница лейтенанта Андерсона. Она относится к подчиненным с уважением, ее послужной список безупречен, однако в последнее время ее вера в правоту дела ФЗР претерпевает колебания из-за сведений о некоей могущественной организации, которая использует обстановку в мире ради собственной выгоды и делает все, чтобы война продолжалась.

Полковник Митчелл
Патрик Натан Митчелл в свои 32 года дослужился до чина полковника армии ФЗР. Митчелл — сорви-голова, бросающийся в самое пекло, но своим высоким положением он обязан не только этому. Он умеет заводить нужные знакомства и оказывать услуги высокопоставленным людям. Он помешан на технике и любит дорогие игрушки. К несчастью, он не задумывается, прежде чем пускать их в ход.

Штурм-пехотинцы
Штурм-пехотинцы — это стандартные союзные войска, солдаты объединенных армий западных стран, чаще всего англоговорящие. Их легко опознать по синей форме. Не стреляйте в союзников — они бьются на вашей стороне и не раз придут вам на помощь.

Противники

Сегун Югенберг

Барон Югенберг родился в конце XIX века в Эстонии. Воспользовавшись сумятицей гражданской войны между белой и красной гвардией, Югенберг сумел подчинить себе Монголию, создать мощную армию и совершить переворот в России. Югенберг — убежденный буддист, не обладающий политической гибкостью. Он не желает вступать в переговоры с Европой и намерен создать Азиатскую империю, включающую в себя половину современного мира. Барон сильно отличается от традиционных представлений о белогвардейском офицере. Он убежден в своем превосходстве, независим, предан своей идее и своей армии — и непревзойденно жесток.

Казахи

Воины из Казахстана отважны и смертельно опасны. Эти люди пошли за Югенбергом еще в 1930-е годы и стали его элитными войсками. Они чувствуют себя одинаково уверенно как в окопах, так и среди городских развалин. Если вам встретится один из этих бойцов — готовьтесь к тяжелой схватке.

Снайперы

За пятьдесят лет войны немцы создали свою школу снайперов со славными традициями. Это элитные бойцы, чья меткость нагоняет на противника ужас. Они хитроумны и ловки, что позволяет им с легкостью отыскивать идеальные места для ведения дальнего боя, откуда их практически невозможно снять...

Сибиряки

Сибиряки — костяк тяжелой азиатской пехоты. Это крепкие бойцы, обученные военному искусству в сибирских тренировочных лагерях с невероятно высоким уровнем смертности. Те, кому повезло выжить и встать в строй, несут на себе печать яростной ненависти ко всему живому, что делает их устрашающими соперниками.

Самураи

Элитная охрана бронепоездов и Рейхстага. Эти люди всецело преданы Югенбергу и его идеям. Самураи – смертельно опасные противники, которые предпочитают смерть пленению и сами не берут пленных.

ОРУЖИЕ

Пистолет

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	Snake B	Средний	Низкая	Низкая	Средняя	8

Пистолет — неподходящее оружие для ведения открытого боя из-за низкой скорости и точности стрельбы. Зато пистолет, снабженный глушителем, окажет вам неоценимую услугу в разведывательных миссиях, позволяя бесшумно устранять противников. Если вам удастся подобраться к врагу достаточно близко и застать его врасплох, убойной силы выстрела будет достаточно, чтобы пресечь дальнейшее сопротивление.

Пистолет-пулемет

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	H&K MP-6	Низкий	Оч. высокая	Низкая	Средняя	30

Пистолет-пулемет — не самое мощное из доступных видов оружия. Есть много средств вооружения, отличающихся более высокой точностью стрельбы и убойной силой. Тем не менее, пистолет-пулемет отлично подойдет в качестве дополнительного оружия, особенно в бою на ближних дистанциях. Его легко найти, легко использовать; он позволяет быстро нашпиговать противника свинцом.

Помповое ружье

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	Remington M910	Средний	Низкая	Дробь	Низкая	4

Помповое ружье — идеальное оружие ближнего боя. Выстрел с трех метров убивает противника наповал, а разлет дроби позволяет ранить нескольких врагов одновременно. Тем не менее, на расстоянии более десяти метров помповое ружье теряет всякую эффективность.

Снайперская винтовка

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	СВД	Высокий	Оч. Низкая	Оч. высокая	Оч. высокая	5

Снайперская винтовка — идеальное оружие дальнего боя. Она снабжена мощным оптическим прицелом («горячая» клавиша — ПКМ). Чтобы приблизить или отдалить прицел, пользуйтесь колесом мыши. К сожалению, из этой винтовки невозможно стрелять с бедра.

Штурмовая винтовка

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	MG-36A	Средний	Высокая	Высокая	Высокая	35

Штурмовая винтовка — традиционное фронтовое оружие, проверенное временем. Ее выстрелы наносят приличный урон, а большая емкость обоймы позволяет вести плотный огонь. Тем не менее, эта модель уже начинает устаревать. Ее скорострельность уступает современным автоматам.

Реактивный гранатомет

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	B-M50	Высокий	Од. выстрел	Средняя	Высокая	1

Реактивный гранатомет — самое мощное оружие в игре. Хотя его размеры и не позволяют добиться идеальной точности стрельбы в условиях обычного боя, реактивный гранатомет продолжает оставаться наилучшим выбором в битве против бронетехники и превосходящих сил противника. Гранатомет снабжен оптическим прицелом, который можно корректировать с помощью колеса мыши.

Гранатомет

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	M203 40mm	Высокий	Средняя	Средняя	Средняя	4

Гранатомет позволяет поражать противника гранатами на дальних дистанциях. Учтите, что для него подходят только особые типы гранат. Гранаты могут отскакивать от стен и прочих объектов, позволяя менять траекторию выстрела.

Полуавтоматическая винтовка

	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	Карабин Симонова	Высокий	Средняя	Оч. высокая	Оч. высокая	10

Полуавтоматическая винтовка — нечто среднее между снайперской винтовкой и автоматом. Она является наиболее эффективным оружием боя на средних и дальних дистанциях, и даже опытные снайперы зачастую делают выбор в ее пользу. Винтовка снабжена оптическим прицелом, который можно корректировать с помощью колеса мыши.

Секретная разработка

?	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	C70-T5	Низкий	Очередь	Средняя	Низкая	50

Одно из самых мощных средств ведения ближнего боя. Короткий залп способен ранить противника, не более, зато длинным можно поразить нескольких врагов одновременно.

Секретная разработка

?	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	Vivda KSK	Высокий	Средняя	Высокая	Высокая	5

Излюбленное оружие сибирской пехоты. Стреляет разрывными патронами.

Секретная разработка

?	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	F-Jane 10	Средний	Оч. высокая	Средняя	Высокая	50

Пулемет, средство вооружения спецотрядов Синдиката.

Секретная разработка

?	Модель	Урон	Скорость стрельбы	Точность стрельбы	Дальность стрельбы	Обойма / кол-во патронов
	Миниган	Высокий	Оч. высокая	Средняя	Средняя	200

Экспериментальная разработка азиатских военных, самое современное оружие огневой поддержки, обладающее непревзойденной скорострельностью, емкостью обоймы и невероятной останавливающей способностью. Это оружие значительно превосходит возможности всех известных пулеметов.



Осколочная граната (зеленая)

Стандартная осколочная граната, радиус поражения — более пяти метров.



Кассетная граната (красная)

Кассетная граната состоит из шести мини-гранат, каждая из которых взрывается отдельно через незначительный промежуток после разлета и наносит серьезный урон.



Горчичный газ

Эти гранаты содержат горчичный газ, вызывающий летальный исход. С помощью этой гранаты довольно сложно застать врага врасплох или уничтожить, зато вполне возможно удерживать отряд на месте минуту и более, пока газ не рассеется.



Галлюциногенная граната

Эта граната содержит галлюциногенный газ, приводящий к потере связи с реальностью. Человек, вдохнувший этот газ, перестает ориентироваться в пространстве и становится легкой мишенью для противника.



Противопехотная мина

Противопехотные мины выпускают галлюциногенный газ, а затем взрываются, нанося значительный урон.

Стационарное оружие







Джеймс может пользоваться стационарным оружием, находящимся на фронтовых позициях. Это оружие может стрелять патронами, снарядами и даже ракетами. Оно обладает большим запасом патронов и не нуждается в перезарядке. Чтобы встать за стационарное оружие, подойдите к нему и нажмите клавишу *ENTER*, когда появится синий значок. Чтобы выйти из-за стационарного оружия, вновь нажмите *ENTER*.

Соблюдайте осторожность: если враг уничтожит стационарное оружие, пока вы находитесь в непосредственной близости от него, вас может серьезно задеть взрывом.

Зенитки



Танковые орудия



СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО

Здоровье
Здоровье проще всего пополнять с помощью аптечек, но если вы играете на простых уровнях сложности, Джеймс немного подлечится после сохранения и загрузки игры.

Ящики
В ходе игры Джеймс будет находить большое количество деревянных и металлических ящиков. Эти ящики можно открывать и ломать. В них зачастую находятся патроны, аптечки, даже оружие. Чтобы открыть ящик, пройдите по нему или расстреляйте его из имеющегося оружия. Если вы выстрелите по ящику с гранатами, он взорвется. В ряде ситуаций этот метод оказывается полезным.

Командоры противника
Азиатские солдаты преданы своим командорам, как верные псы. Если командор убит, они на некоторое время теряются, впадают в ступор и становятся легкой мишенью.

Раненые противники
Соблюдайте осторожность, приближаясь к раненому противнику. Когда азиатскому солдату нечего терять, он способен взорвать себя и забрать вас с собой.

Галлюциногенные мины и гранаты
Галлюциногенные мины и гранаты пригодятся, когда вам надо будет уничтожить отряд врага, находящийся в более выгодном положении, нежели вы. Попав под воздействие газа, противник станет легкой мишенью.

Стационарное оружие
Будьте осторожны при использовании стационарного оружия: враг отлично знает, где оно установлено, и будет пытаться атаковать ваши позиции, как только поймет, где вы.

Проверяйте свои задания
Не забывайте регулярно проверять цели и задачи миссии. Если вы перестанете выполнять дополнительные задачи, ваши акции поползут вниз.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!

Перед тем, как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

— Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium II, 333 МГц)
— Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
— Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
— Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
— Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
— Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства системы». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (-RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер».

В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства».

На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу:	Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону:	+7 (095) 111-51-56 с 10.00 до 15.00 с понедельника по пятницу
E-mail:	help@buka.ru
Internet	http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум:	http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером.

Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).

АВТОРЫ

Rebellion

Руководство

Художественный директор	Jason Kingsley	
Технический директор	Chris Kingsley	
Менеджер по разработке и исполнительный продюсер	Paul Tresise	
Руководитель проекта	Aeron Guy	

Дизайн

Главный дизайнер	Aeron Guy	
Дизайн уровней	Joe Gelder	Alex Moore

Программирование

Руководитель отдела	Kevin Floyer–Lea	
Старший программист	Andy Weinkove	
Программисты	Olivier Renault	Ed Duerr
	Anthony Gregson	Mike Healey
	Morgan Parry	Martin Harris
Программирование инструментария	Richard Rice	
Программирование ИИ	Kieran Donaldson	
Программирование эффектов	Adam Brown	
Ведущий художник	Aeron Guy	
Ведущий дизайнер персонажей	Dave Kidd	
Художники	Diarmaid O'Connor	Joe Gelder
	Rupert Young	Dave Walsh
	Mark Laiman	
Концепт–арт	Jamie Sims	
Студия Motion Capture	Audiomotion	
Аниматор	Diarmaid O'Connor	
Ролики	Nick Sibbick	Dave Birkinshaw
	John Nightingale	
Звукорежиссеры	Tom Bible	John Cleasby

Комикс World War Zero

Продакт-менеджер	Sebastien Bru	
Концепция	Edouard Lussan	
Автор	Jason Kingsley	
Производство	Dominic Preston	
Графика и шрифты	Andrew Wildman	
Верстка	Dave Walsh	
Издательство	2000 A.D.	

Тестирование

Выпускающий продюсер	Ian Tuttle	
Тестеры	Craig Garvey	Andrew Haith
	Chris Stuart-Bennett	Daniel Thomas
Руководство пользователя	Paul Tresise	Aeron Guy
Печать	Mark Chapman	

IT поддержка

Администрирование сети	Chris Stuart-Bennett	Daniel Thomas

Отдельное спасибо

Gareth Luke, Mark Eyles, Peter Ellacott, Sandy Heslop, Scott Pritchard, Leo Shaw, Wayne Adams, Richard Wyatt, Richard May, David Evans, Neil Massey, Laurence Finn, Andrew McCabe, Steven Humphreys, Graham Traynor, Sean Bastick, Kevin Tuttle, Jacob Ozga-Lawn

Wanadoo

Редактура и производство

Менеджер по изданию	Edouard Lussan	
Директор производства	David Hartley	
Продюсеры	Anne Devouassoux	Francois Coulon
Координатор издания	Celine Paiva	

Локализация

Менеджер по локализации	Alex Lepoureau
Менеджер проекта локализации	Fanny Jacob

Тестеры

Менеджер тестирования	Denis Bourdain	
Координатор тестирования	Jacques Chatenet	
Старшие тестеры	Vincent Dondaine	Steeve Leger
Тестеры	Fabrice Escartin	Cyril Vocanson
	Arnaud Montaudouin	Mathias Donoso
	Michael Hammoudi	Olivier Mea
	Pierre Chartier	Sebastien Bebin

MC2

Производство

Продюсер	Francois Coulon

Тестирование

Менеджер тестирования	Franck Quero
Координатор тестирования	Stephane Depoilly

PR

PR–менеджер	Nathalie Lepori

Маркетинг

Менеджер по маркетингу	Franck Lalane
Продакт–менеджер	Daphnee Cordeau

Международный маркетинг

Координатор	Gregory Touilliez

Изготовление

Логистика на производстве	Eric Devaux

БУКА

Руководство

Генеральный директор	Александр Михайлов
Финансовый директор	Марина Равун

Отдел локализаций

Руководитель отдела и менеджер по лицензированию	Сергей Руденко
Менеджер по локализации	Ирина Изотова
Технический эксперт	Роман Потапкин
Эксперт по звуку	Руслан Дмитриев
Студия звукозаписи	VOX
Актеры	Виктория Фишер Екатерина Африкантова Дмитрий Полонский Денис Манохин
Перевод	Вадим Хесин

Тестирование

Координатор тестирования	Александр Пак
Старший тестер	Александр Полосин
Тестеры компании «Бука»	Екатерина (Raduga) Мышенко Кирилл (k_best) Бестемьянов Иван (Qa) Райнов Иван (ZeitGeist) Рид Евгений (Uncle_Fu) Попов Алексей (=Ra=) Чеботарев

Тестеры	Петр (Piton) Беляев Антон (Dok) Епишин Денис (WOODY) Соколов Мария (Zloddy) Федорова Михаил (fasmike) Чехиркин

Отдел маркетинга

Руководитель отдела	Максим Михалев
Продакт-менеджер	Алексей Писклюков
Художники-дизайнеры	Санан Ушанов Даниела Климашевская
PR-менеджер	Алексей Пастушенко
Комьюнити-менеджер	Александр Ковалев
Техническая поддержка	Евгений Дмитриев
Верстка руководства пользователя	Степан Илличевский

Коммерческий отдел

Руководитель отдела	Татьяна Устинова
Менеджеры по продажам	Елена Антонова Максим О. Алексеев Максим Ю. Алексеев Ольга Полковникова Евгений Самсонов Валерий Тихвинский Павел Круглов
Торговый маркетинг	Александр Кочетков Татьяна Васекина Ирина Белозерова Наталья Анкундинова Светлана Самсонова
Юридическая поддержка	Георгий Виталиев

(c) 2005 Бука. Все права защищены.
На территории РФ издается компанией «Бука».
Защиту авторских прав компании «Бука» на территории России осуществляет ассоциация «Русский Щит» (rshield@aha.ru).

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА World War Zero

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее — Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео–, аудио– и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким–либо иным способом, передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более

высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией «Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.
ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

Регистрационная карточка

World War Zero

Запишите и запомните пять произвольных цифр
[_] [_] [_] [_] [_]

Пожалуйста, разборчиво заполните карточку и отправьте по адресу:

115230, Москва, Каширское шоссе д. 1 (к. 2), Компания «Бука».

С регистрационной карточкой вы получаете бесплатную техническую поддержку по игре и возможность выиграть ПРИЗ!

Помните! Регистрационная карточка считается действительной только с момента занесения данных пользователя в компьютер компании «Бука».

Фамилия: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]
Имя: [_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_][_]
Пол: [_]муж. [_]жен.
Возраст: [_][_] лет
Дата рождения: [_][_] • [_][_] • [_][_][_][_] (дд.мм.гггг)
E-mail:

______________________________@____________________
Индекс: [_][_][_][_][_][_]

Адрес (полностью):
_____________________________д.______кор.______кв.______

(Код города) Телефон: (   )____________________________

Род занятий:
[_]школьник, [_]студент, [_]работающий, [_]безработный, другое

____
Где вы играете в игры?
[_]дома, [_]на работе, [_]у друзей, [_]в комп. клубе

Какие игровые сайты Вы посещаете?

____
Какие журналы вы читаете?
[_]Страна Игр, [_]Game.Exe, [_]Игромания, [_]Мир ПК, [_]Навигатор, [_]Дом. Компьютер, [_]Хакер

Какие неигровые журналы/ газеты вы читаете?

Какую радиостанцию вы слушаете?
[_]Радио-Maximum, [_]ULTRA, [_]Europa +, [_]Хит-FM, [_]Наше радио, [_]Серебряный дождь, [_]Русское радио, другое

Ваш любимый персонаж отечественного фильма/мультфильма/ТВ-передачи:

Какие выходящие в этом году игры вы ожидаете больше всего?

Предложите вашу тему для новой игры:

Где вы купили эту игру (название и адрес магазина, телефон, e-mail):

и по какой цене

Что повлияло на ваше решение купить именно эту игру?
[_]рекомендации друзей, [_]реклама в журналах, [_]рекомендация продавца, [_]любимый жанр, [_]мнение журналистов, [_]имя издателя, [_]реклама в магазине, [_]информация в Интернете, [_]популярность игры, [_]демо, другое

Что еще вы хотели бы получать по рассылке?

СПАСИБО!